

# Antoine Chabanel

## Développeur de jeux vidéo

Recherche d'alternance pour l'année 2024-25

### • Pourquoi le développement de jeux vidéo ?

Ce que je préfère quand je commence un projet de nouveau jeu vidéo, c'est d'abord réfléchir aux message(s), direct(s) et/ou caché(s) qu'il va porter, à l'histoire, et surtout au sens et à l'utilité qu'il aura.

Quand il est l'heure de programmer, une fois que les fondations sont posées, ce que j'aime le plus est l'aspect de séparation des préoccupations: une fonctionnalité à la fois !

Les commentaires et les discussions que le jeu peut entraîner sont aussi des aspects importants à mes yeux.

 antoine.chabanel42@gmail.com  07 82 29 42 63  Montrond-les-Bains (42210)

 <https://www.linkedin.com/in/antoine-chabanel/>  19 ans

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### • 2024 : DÉVELOPPEUR (STAGE)

André Laurent SAS, La Ricamarie (42)

Remise à jour et modification d'une application PHP / Création d'une application C++ de conversion et transfert de données entre deux logiciels / Administration réseau (gestion de parc informatique)

### • 2023 : EMPLOYÉ DE MAGASIN

Action, Feurs (42)

Gestion de la caisse principale, ouverture-fermeture des caisses / Accueil client, gestion du service après-vente / Mise en rayon / Gestion de la propreté de l'espace de travail

### • 2017 - 2019 : FONDATEUR D'UN SERVEUR DE JEU

Projet personnel

Serveur Minecraft communautaire "Titanium": Installation, configuration et développement de plugins / Maintenance de serveurs de jeu et web / Administration et gestion du staff du serveur

### • 2018 : ADMINISTRATEUR RÉSEAU (STAGE)

Servitex - Panissières (42)

Administrateur réseau: mise en place & maintenance d'un réseau Intranet / Webmaster: Maintenance & création de sites Wordpress / Développeur: développement d'une application de gestion des devis des clients

## PROJETS

### • NEOCITY

Projet universitaire

Programmation de Neocity, jeu de gestion de ville dans lequel le joueur doit construire sa ville tout en gardant un œil sur sa pollution, sinon ça va aux catastrophes naturelles ! Ce projet m'a fait progresser avec l'utilisation de Unity 3D, du C# et de Git, mais aussi au niveau de la collaboration au sein d'une équipe diverse.

### • LAST DANCE

Projet universitaire

Dans ce platformer 2D, le joueur évolue dans des niveaux représentant l'univers de groupes de musiques. Il doit surmonter les obstacles, vaincre les monstres, et collecter les vinyles pour passer aux niveaux suivants.

Last Dance est mon premier projet Unity. C'est grâce à lui que j'ai confirmé mon souhait de me diriger vers le développement de jeux vidéo, plutôt qu'autre chose dans l'informatique.

## FORMATION

### • 2022 - 2025 : BUT INFORMATIQUE APPLIQUÉ À L'IMAGE

IUT Clermont Auvergne, département Informatique Graphique, Site du Puy-en-Velay (43)

### • 2022 : BACCALURÉAT SCIENCES ET TECHNOLOGIES DE L'INDUSTRIE ET DU DÉVELOPPEMENT DURABLE (MENTION BIEN)

Lycée général et technologique Beauregard, Montbrison (42)

## COMPÉTENCES

- UNITY 2D/3D
- C++/C/C#/GIT/JS...
- CONCEPTION D'UN PROGRAMME
- COLLABORATION AU SEIN D'UNE ÉQUIPE COMPOSÉE DE DESIGNERS/SCENARISTES/ ANIMATEURS/GRAPHISTES...
- ANGLAIS (NIVEAU B2)

### • REMINDR

Projet universitaire

Remindr permet à l'utilisateur de s'inscrire et se connecter pour pouvoir rejoindre des groupes dans lesquels il peut créer des rappels. Ces rappels seront affichés dans son tableau de bord.

Fait avec Express en Node.JS, à l'aide de Prisma et Handlebars.

Avant, le web avec NodeJS m'était encore un peu inconnu: grâce à ce projet, j'ai appréhendé ces technologies et cela m'a donné le goût d'apprendre plus de technologies liées à JS/NodeJS.

## CENTRES D'INTÉRÊT

- **Gardien de buts** Je m'entraîne à l'AS Chadrac
- **Joueur de Rocket League** Rang Champion (plutôt Diamant en ce moment...)
- **Musique** Rock/Post-punk: mes artistes préférés sont The Cure, David Bowie, Ghost, et bien d'autres !

